

H	Z	E
1	11	3

## Baustein N1 B

Ich kann bündeln und entbündeln

2.1 a

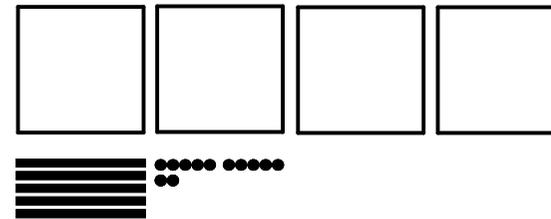
### In die Stellentafel eintragen

Jonas hat **Würfelmaterial** und möchte herausfinden, welche Zahl er damit legen kann.



Jonas

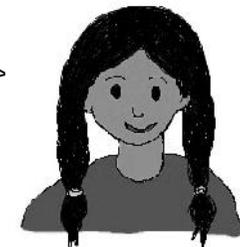
Ich habe:  
**4 Hunderterplatten**  
**5 Zehnerstangen**  
**12 Einerwürfel**



Tara trägt die Anzahlen in die **Stellenwerttafel** ein und schreibt auf:

H	Z	E
4	5	12

Die Zahl heißt:  
**4512**



Tara



Lies Taras Zahl laut vor.  
 Wie ist sie bei der Lösung vorgegangen?  
 Welchen Fehler hat sie gemacht?

Die Zahl heißt richtig: \_\_\_\_\_

H	Z	E
1	11	3

Lege die Zahl mit Würfelmaterial.  
**Bündele** und schreibe die Zahl auf.

T	H	Z	E
	4	5	22

Zahl:

---

T	H	Z	E
	4	25	2

Zahl:

---

T	H	Z	E
	6	7	31

Zahl:

---

T	H	Z	E
	8	19	9

Zahl:

---



T	H	Z	E
	24	5	2

Zahl:

---

Erfinde weitere Aufgaben, bei denen man **bündeln** muss.

T	H	Z	E

Zahl:

---

T	H	Z	E

Zahl:

---

T	H	Z	E

Zahl:

---

T	H	Z	E

Zahl:

---

H	Z	E
1	11	3

## Zahlen in der Stellentafel bündeln

Trage in die Stellentafel ein und schreibe als Zahl daneben.  
Benutze, wenn nötig, das Würfelmaterial.

	Stellentafel	Zahl								
3 Hunderter, 6 Zehner, 10 Einer	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
10 Hunderter, 5 Zehner	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
4 Hunderter, 8 Zehner, 12 Einer	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
3 Hunderter, 61 Zehner, 4 Einer	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
5 Hunderter, 23 Zehner, 9 Einer	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
12 Hunderter, 4 Einer	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
17 Hunderter, 6 Zehner	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
10 Hunderter, 10 Einer	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							
2 Hunderter, 20 Einer, 20 Einer	<table border="1"> <tr> <td>T</td> <td>H</td> <td>Z</td> <td>E</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	T	H	Z	E					
T	H	Z	E							



Beschreibe, wie du vorgehst, wenn du Zahlen aus der Stellentafel bündelst.

H	Z	E
1	11	3



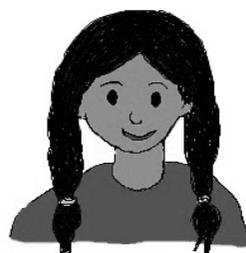
## Was passt zusammen?

Spielt das Spiel „Paare finden“:

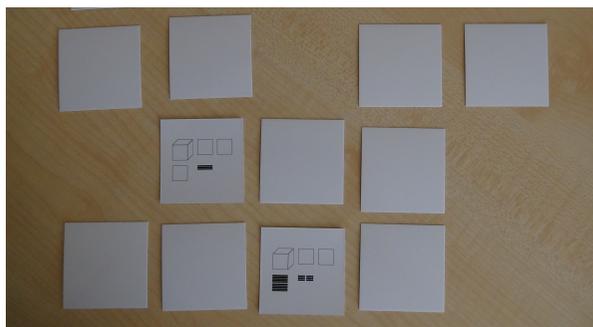
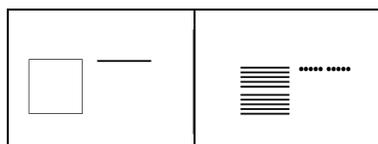
Es wird nach den Regeln von Memory gespielt (zu Beginn auch mit offenen Karten).

Immer 2 Karten, die die gleiche Zahl zeigen, bilden ein Pärchen.

Nur wer begründen kann, warum 2 Karten zusammen gehören, darf diese nehmen.



Tara



Jonas

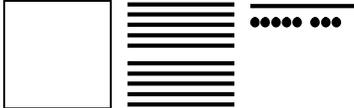
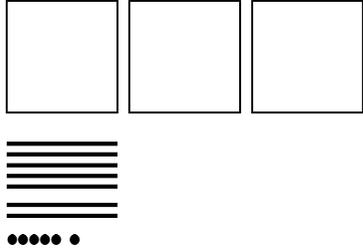
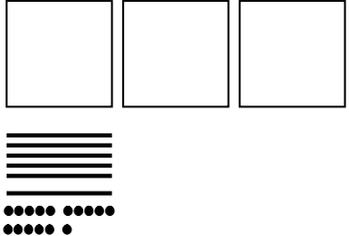
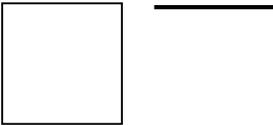
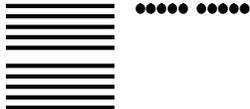
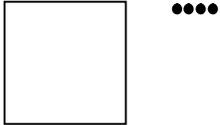
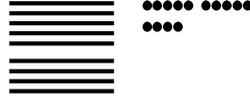
Erstellt auch eigene Spielkarten.

H	Z	E
1	11	3

**Baustein N1 B**  
Ich kann bündeln und entbündeln

Spiel: Paare finden

2.4

H	Z	E
1	11	3

**Baustein N1 B**  
Ich kann bündeln und entbündeln

Spiel: Paare finden

2.4

